

CURSO

# APPS EDUCATIVAS EN EL AULA

Por **Javier Gómez Torres** y **Magí Almirall**

8

HORAS

## EL CURSO

Este curso te permitirá **conocer las apps** que pueden favorecer el aprendizaje de tu alumnado. Saber **emplearlas** y **evaluar** correctamente el trabajo que se hace con ellas son algunos de los beneficios que obtendrás como alumno de este curso y que te permitirán crecer como docente.

## OBJETIVOS

- 1** **Conocer** y aplicar las apps en las materias del currículo.
- 2** **Aprender** estrategias de implementación con apps dentro de los procesos de enseñanza-aprendizaje.
- 3** **Descubrir** diferentes herramientas para crear rutas de aprendizaje personalizado.
- 4** Cómo **evaluar** el trabajo con apps de los alumnos.

## PROGRAMA

### Módulo 1: Introducción

#### Introducción de apps en la dinámica de aula:

- Relación entre contenido, pedagogía y tecnología.
- Tipos de apps educativas.
- Sistemas operativos y necesidad de conectividad.
- Tecnología disponible en las apps educativas.
- Realidad aumentada, inteligencia artificial, sistemas adaptativos.

### Módulo 3: Prácticas con apps de STEM

- Herramientas y estrategias para reforzar el aprendizaje de ciencias.
- Las matemáticas en el móvil.

### Módulo 2: Prácticas con apps de idiomas y lengua

- Herramientas y estrategias para reforzar el aprendizaje de idiomas.
- Herramientas y estrategias para reforzar la mejora de habilidades comunicativas.

### Módulo 4: Crear y evaluar con apps

- Cómo evaluar el trabajo de los alumnos. Sistemas de trazabilidad en apps educativas.
- Creación de rutas de aprendizaje personalizadas.
- Crear animaciones con realidad aumentada para el uso en el aula con Google Just a Line y Scope Aumentaty.
- Crear una app educativa con App Inventor: conceptos básicos.

Accede al curso

